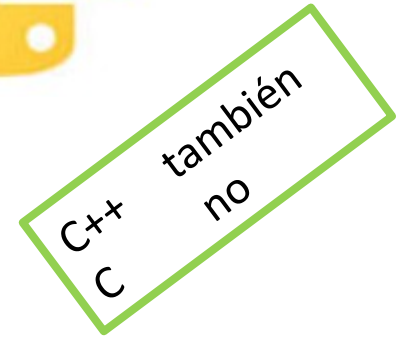




# “Clases” en Python (intro no exhaustiva!)

- Python es un lenguaje de programación **orientado a objetos**  
Object Oriented Programming (OOP)



## ¿Qué significa?

Que tiene funcionalidades que le dan ciertas ventajas para organizar el código.

Sirve para vincular **datos** con comportamiento/**funcionalidad** (veremos ejemplos más adelante)

## ¿De verdad está orientado a objetos?

¡Desde el principio!

```
>>> a = 1
>>> type(a)
<class 'int'>
```

```
>>> b = [1,2,3]
>>> type(b)
<class 'list'>
```

O sea, tanto a como b son **instancias** de las **clases** “Entero” y “Lista” respectivamente  
→ Eso es lo que define a a y b como **objetos**

### OBJETO = INSTANCIA DE UNA CLASE

Por ejemplo, puedo tener una clase “Instrumento”, que uso para crear los objetos “Osciloscopio” o “Generador”

En esencia, si hay Clases, entonces está orientado a objetos

# Una Clase por dentro

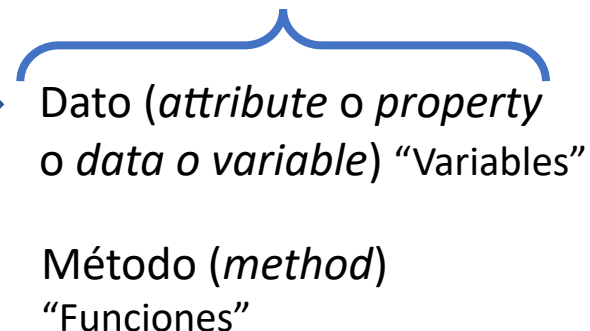
- Cuando creo una clase, creo un nuevo **TIPO de objeto**.
- Una clase es una estructura más **compleja** que un simple tipo de dato.
- Agrupa **atributos** (datos y métodos) en una unidad conceptual.

```
7 class Perro:
8     """Este es el docstring"""
9     edad = 5
10
11     def crecer(self):
12         self.edad += 1
13         return "Me pediste que haga esto."
14
```

```
15 pupy = Perro()
16 print(pupy.__doc__)
17 print(pupy.edad)
18 print(pupy.crecer())
19 print(pupy.edad)
```

```
Este es el docstring
5
Me pediste que haga esto.
6
```

Attributes



DATOS



FUNCIONALIDAD

Accedo a los atributos con un PUNTO: >> objeto.dato o bien >> objeto.metodo()

# Un ejemplo: ndarray

```
>>> x = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]], np.int32)
>>> type(x)
<class 'numpy.ndarray'>
>>> x.shape
(2, 3)
>>> x.dtype
dtype('int32')
```

## numpy.ndarray.shape

attribute

**ndarray.shape**

Tuple of array dimensions.

## numpy.ndarray.dtype

attribute

**ndarray.dtype**

Data-type of the array's elements.

Tomado de

<https://numpy.org/doc/stable/reference/arrays.ndarray.html#the-n-dimensional-array-ndarray>

Cuando creo un objeto, llamo a una clase (*instantiate an object*).

En Python, las clases suelen tener un método `__init__` que es invocado por defecto en el momento en el que se crea el objeto.

→ Eso convierte a esta función un *constructor*.

```
1 class Customer:
2     def __init__(self, name, membership_type):
3         self.name = name
4         self.membership_type = membership_type
5         print("customer created")
6
7
8 c = Customer("Caleb", "Gold")
9 print(c.name, c.membership_type)
10
```

```
customer created
Caleb Gold
```

# Aplicación: adquirir V(t) del Osciloscopio

La forma que ya vimos:

```
import pyvisa as visa
# Cargamos el Resource Manager. El manejador de recursos VISA
rm = visa.ResourceManager()
osci = rm.open_resource('USB0::0x0699::0x0363::C065089::INSTR')
print(osci.query('*IDN?'))

# Le pido algunos parametros de la pantalla, para poder escalear adecuadamente
xze, xin, yze, ymu, yoff = osci.query_ascii_values('WFMPRE:XZE?;XIN?;YZE?;YMU?;YOFF?;',
                                                  separator=';')

# Modo de transmisión: Binario
osci.write('DAT:ENC RPB')
osci.write('DAT:WID 1')

# Adquiere los datos del canal 1 y los devuelve en un array de numpy
data = osci.query_binary_values('CURV?', datatype='B', container=np.array)

voltaje = (data-yoff)*ymu+yz;
tiempo = xze + np.arange(len(data)) * xin
```

# Aplicación: adquirir V(t) del Osciloscopio

La nueva (creamos una Clase TDS1002B):

TDS1002B es una Clase en el archivo instrumental.py de ese directorio

```
7 from instrumental import TDS1002B
8
9 #osciloscopio
10 osci = TDS1002B('USB0::0x0699::0x0363::C102223::INSTR')
11 osci.get_time()
12 osci.set_time(scale = 1e-3)
13 osci.set_channel(1, scale = 2)
14 tiempo, data = osci.read_data(channel = 1)
15
```

Acá se ve el poder de haber creado una clase específica:

→ Está escondido cómo se implementa la comunicación para obtener los valores

(**ENCAPSULATION**)

→ Por ejemplo, los comandos de control, las cuentas para obtener el voltaje y el tiempo, etc.

→ Es más fácil de leer y programar

→ PERO requiere conocer la clase TDS1002B para poder usarla

# Aplicación: adquirir V(t) del Osciloscopio

## La Clase TDS1002B

```
class TDS1002B:
    """Clase para el manejo osciloscopio TDS2000 usando PyVISA de interfaz
    """

    def __init__(self, name):
        self._osci = visa.ResourceManager().open_resource(name)
        self._osci.query("*IDN?")

        #Configuración de curva

        # Modo de transmision: Binario positivo.
        self._osci.write('DAT:ENC RPB')
        # 1 byte de dato. Con RPB 127 es la mitad de la pantalla
        self._osci.write('DAT:WID 1')
        # La curva mandada inicia en el primer dato
        self._osci.write("DAT:STAR 1")
        # La curva mandada finaliza en el último dato
        self._osci.write("DAT:STOP 2500")

        #Adquisición por sampleo
        self._osci.write("ACQ:MOD SAMP")
        (...SIGUE...)
        #Seteo de canal
```

En la pág. de la materia ([link](#)):

Scripts para control de instrumentos > python > instrumentos.py

# Aplicación: adquirir V(t) del Osciloscopio

```
import pyvisa as visa
# Cargamos el Resource Manager. El manejador de recursos
rm = visa.ResourceManager()
osci = rm.open_resource('USB0::0x0699::0x0363::C065089')
print(osci.query('*IDN?'))

# Le pido algunos parametros de la pantalla, para poder
xze, xin, yze, ymu, yoff = osci.query_ascii_values('W')
sep

# Modo de transmisión: Binario
osci.write('DAT:ENC RPB')
osci.write('DAT:WID 1')

# Adquiere los datos del canal 1 y los devuelve en un array
data = osci.query_binary_values('CURV?', datatype='B')

voltaje = (data-yoff)*ymu+yz;
tiempo = xze + np.arange(len(data)) * xin
```

```
class TDS1002B:
    """Clase para el manejo osciloscopio TDS2000 usando
    """

    def __init__(self, name):
        self._osci = visa.ResourceManager().open_resource(name)
        self._osci.query("*IDN?")

        #Configuración de curva

        # Modo de transmisión: Binario positivo.
        self._osci.write('DAT:ENC RPB')
        # 1 byte de dato. Con RPB 127 es la mitad de la
        self._osci.write('DAT:WID 1')
        # La curva mandada inicia en el primer dato
        self._osci.write("DAT:STAR 1")
        # La curva mandada finaliza en el último dato
        self._osci.write("DAT:STOP 2500")

        #Adquisición por sampleo
        self._osci.write("ACQ:MOD SAMP")

        #Seteo de canal
```

(...SIGUE...)

# Algunos conceptos extra

## • INHERITANCE

- Cuando creo una clase dentro de una clase (“Subclass”), esta comparte los métodos de la clase madre (relación *child/parent*).

Ejemplos: un electrón es un tipo de partícula subatómica

### Clase Partícula Subatómica

**Atributos:** masa, carga, spin

**Método:** cambiar energía

### Clase Quark

**Métodos:** formar núcleo

### Clase Leptón

### Clase Sustancia

**Atributos:** número atómico, composición

**Métodos:** calentar

### Clase Gas

**Métodos:** condensar

### Clase Líquido

**Métodos:** Solidificar

## • POLYMORPHISM

- Los métodos pueden ser adaptados a cada sub clase (cambian de forma) pero conservan mucho del método original.

# Resumen/glosario

- Clase
- Objeto
- Instancia
- Atributo
- Método
- “Instanciar” instantiate
- `__init__`